

LE DIAMANT de l'île maudite

AMSTRAD
cpc 464-664-6128
DIAMANT DE L'ILE
MAUDITE
DISQUETTE

De fabuleuses aventures vous attendent avec ce superbe jeu de rôle, entièrement graphique. Vous voici partis à la recherche d'un inestimable diamant dissimulé sur une île déserte du Pacifique par une civilisation disparue. Aventurier des temps perdus, vous serez tour à tour confronté aux multiples dangers de l'île (1ere partie du jeu), et à de mystérieux souterrains où errent d'étranges créatures (2eme partie).
Rongé peu à peu par la faim, la soif et la fatigue, vous devrez en plus prendre garde à ne pas vous perdre parmi les 130 vues que comporte ce jeu !
Afin de vous comprendre, le programme possède un vocabulaire d'environ 90 mots, identifiés et complétés instantanément dès la 3eme ou 4eme lettre tapée. Si vous tapez des ordres inconnus, l'AMSTRAD les efface avant même que vous n'ayez fini de les écrire ! Vous avez, de plus, la possibilité d'enchaîner jusqu'à 40 instructions qui seront ensuite exécutées automatiquement.
Certaines instructions particulières vous permettent notamment de sauver une partie sur disquette afin de la reprendre ultérieurement. Lorsque vous arriverez à la 2eme partie du jeu, il vous sera NECESSAIRE d'effectuer une sauvegarde pour pouvoir, à l'avenir, accéder directement à cette partie sans passer par la 1ere

Créé par B. D'ARMAGNAC et F. BAILLE

IMPRIMERIE EDGAR 48 33 85 04 . 116 - MADE IN FRANCE

DIAMANT DE L'ILE MAUDITE pour AMSTRAD



De fabuleuses aventures vous attendent avec ce superbe jeu de rôle, entièrement graphique. Vous voici partis à la recherche d'un inestimable diamant dissimulé sur une île déserte du Pacifique par une civilisation disparue. Aventurier des temps perdus, vous serez tour à tour confronté aux multiples dangers de l'île (1ere partie du jeu), et à de mystérieux souterrains où errent d'étranges créatures (2eme partie).
Rongé peu à peu par la faim, la soif et la fatigue, vous devrez en plus prendre garde à ne pas vous perdre parmi les 130 vues que comporte ce jeu!
Afin de vous comprendre, le programme possède un vocabulaire d'environ 90 mots, identifiés et complétés instantanément dès la 3eme ou 4eme lettre tapée. Si vous tapez des ordres inconnus, l'AMSTRAD les efface avant même que vous n'ayez fini de les écrire! Vous avez, de plus, la possibilité d'enchaîner jusqu'à 40 instructions qui seront ensuite exécutées automatiquement.
Certaines instructions particulières vous permettent notamment de sauver une partie sur disquette afin de la reprendre ultérieurement. Lorsque vous arriverez à la 2eme partie du jeu, il vous sera NECESSAIRE d'effectuer une sauvegarde pour pouvoir, à l'avenir, accéder directement à cette partie sans passer par la 1ere

Créé par B. D'ARMAGNAC et F. BAILLE

IMPRIMERIE EDGAR 48 33 85 04 · 116 - MADE IN FRANCE

DIAMANT DE L'ILE MAUDITE pour AMSTRAD

LE DIAMANT de l'île maudite

AMSTRAD
cpc 464-664-6128
DIAMANT DE L'ILE MAUDITE
DISQUETTE